

Luna trecuta, pe 28 și 29 aprilie parteneriatul proiectului Jocuri serioase privind sănătatea și securitatea în muncă pentru învățarea cu telefonul mobil s-a întâlnit din nou în Heerlen (Olanda), în spațiile puse la dispoziție de Open Universiteit.

Scopul acestei întâlniri a fost de a prezenta rezultatele celei de-a doua etape (din șapte) a proiectului, axat pe colectarea de informații cu privire la învățarea cu ajutorul telefonului mobil: chestionarea muncitorilor din construcții și un focus grup cu experți din sănătate și securitate în muncă, construcții, tehnologie și domeniul migrației.

Așa că am prezentat principalele concluzii rezultate din analiza a mai mult de 350 de răspunsuri ale muncitorilor din construcții. Chestionarul este încă deschis, prin urmare, ele nu sunt cele finale. Cu toate acestea, putem sugera că:

- Simulatoarele sunt cele mai multe jocuri acceptate.
- Mai mult de 60% dintre respondenți ar descărca un joc pentru învățare.
- Situațiile reale sunt cele mai bune pentru a-i ajuta să învețe.
- Un joc serios va fi binevenit, deoarece este mult mai atractiv pentru învățare decât abordarea teoretică.

În acest timp, fiecare partener are configurat propriul Grup National Consultativ, un grup de experți multidisciplinar care lucrează în mod voluntar, oferind un feedback valoros și o evaluare externă asupra rezultatelor noastre de progres.

În cadrul României experții provin din domeniile: Sănătate și securitate în muncă, formare profesională, domeniul migrației, specialiști constructori, întreprinzători particulari

Într-o primă analiză, am găsit puncte comune, cum ar fi șansa de succes este printre lucrătorii de tineri, deoarece aceștia sunt atrași de jocuri pe smartphone-uri. Ei văd mini-jocurile ca un ajutor complementar sau sprijin pentru formarea în domeniul sănătății și siguranței, cu toate că acestea nu se pot substitui cursuri teoretice și practice.

De asemenea, am prezentat câteva scenarii pentru mini-jocuri. Temele de sănătate și securitate în muncă care urmează să fie abordate au fost alese de către partenerii din cadrul reuniunii anterioare din Vicenza (februarie 2016), pe baza rezultatelor obținute într-un chestionar livrat de către fiecare partener în luna Ianuarie pentru sănătate și securitate; și experți din sectorul construcțiilor (rezultate generale vor fi disponibile în curând pe site-ul: <http://www.fundacionlaboral.org/micrositepreview/hs-games>).

Subiectele sunt următoarele:

- | | |
|--|---|
| ✓ Lucru la înălțime | ✓ Riscuri de contaminare (fizice, chimice și biologice) |
| ✓ Echipament de protecție individuală | ✓ Lucră cu greutate |
| ✓ Mașini | ✓ Ordine și curățenie |
| ✓ Electricitate | ✓ Unelte portabile și manuale |
| ✓ Cum acționezi în situații de urgență | ✓ Căderi de obiecte |
| ✓ Măsură de protecție colectivă | ✓ Semne de siguranță |

Acum, trebuie să lucrăm în două direcții: în prima etapă, în elaborarea unui cadru pedagogic pentru jocuri, luând în considerare teoriile despre învățarea mobilă și rezultatele activității noastre. Pe de altă parte, vom continua lucrul la fezabilitatea jocurilor și cum se jocurile noastre pot fi dezvoltate în cadrul AR Learn platform.

Următoarea reuniune de proiect va fi în Düsseldorf (Germania), cu scopul de a prezenta metodologia pedagogică pentru jocurile noastre și câteva exemple de mini-jocuri.

Vă vom ține la curent pe măsură ce înaintăm.
Ne vedem în curând.